

# Tutoriel

## Windows Live Movie Maker

# TUTORIEL WINDOWS LIVE MOVIE MAKER

## INTRODUCTION

### Objectifs

Ce tutoriel a pour objectif de vous permettre d'utiliser Windows Live Movie Maker afin de réaliser l'enregistrement de séquences grâce à votre webcam et/ou de réaliser un montage simple et rapide de vos productions audiovisuelles.

### Contenu

Ce tutoriel comporte les sections suivantes :

SECTION	SUJET	PAGE
1	Enregistrer une séquence avec la webcam	2
2	Importer des médias dans la ligne du temps de montage	5
3	Réaliser un montage basique (couper une séquence, ajouter une transition ou du texte)	7
5	Exporter votre production audiovisuelle	10

### Système d'exploitation

Windows Vista / Windows Seven

### Téléchargement

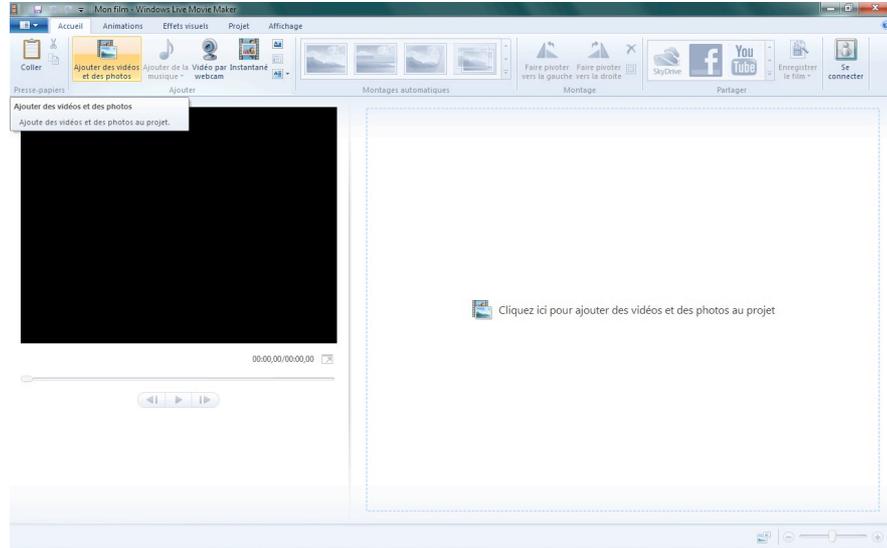
<http://explore.live.com/windows-live-movie-maker>

### Contact

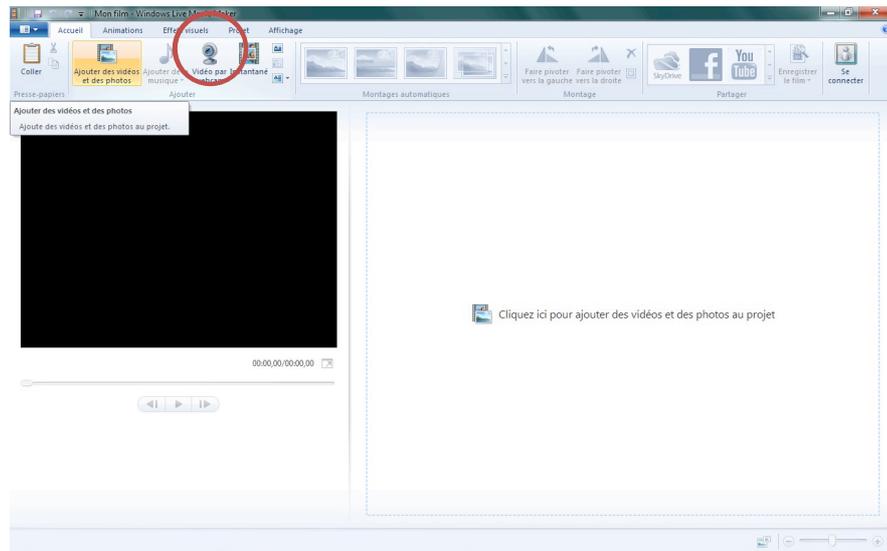
Pour toute demande d'accompagnement, de formation ou pour poser vos questions : [podcast@ulb.ac.be](mailto:podcast@ulb.ac.be)

## 1. ENREGISTRER UNE SÉQUENCE AVEC LA WEBCAM

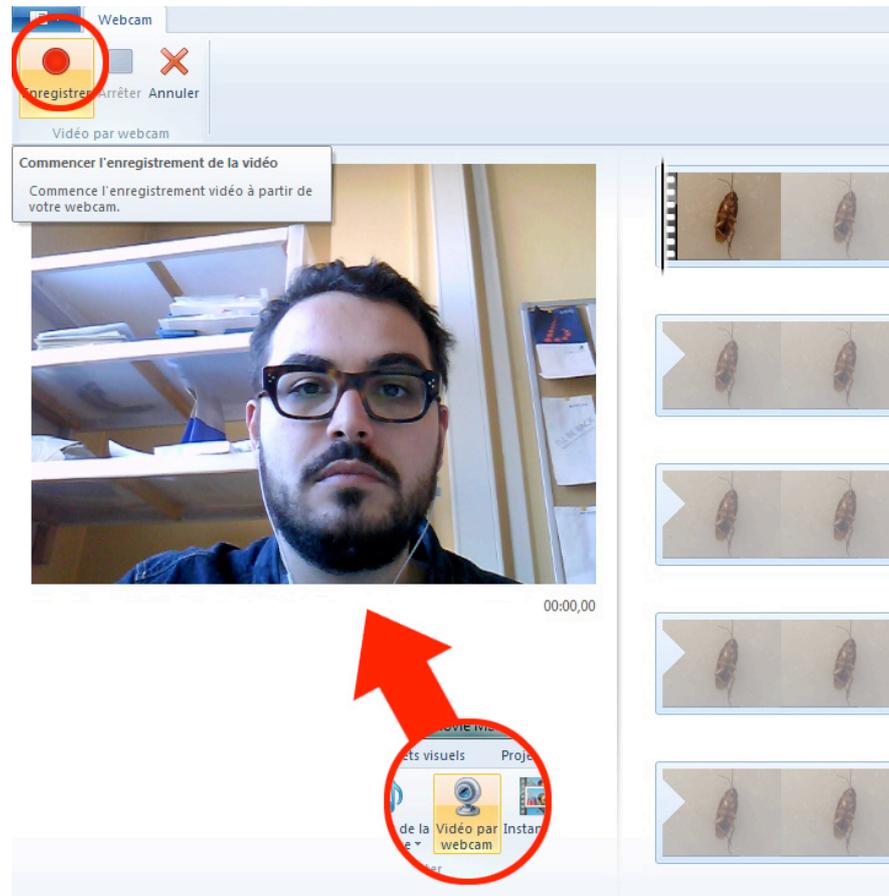
Marche à suivre 1. Ouvrir "Windows Live Movie Maker".



2. Cliquez sur "Vidéo par webcam".



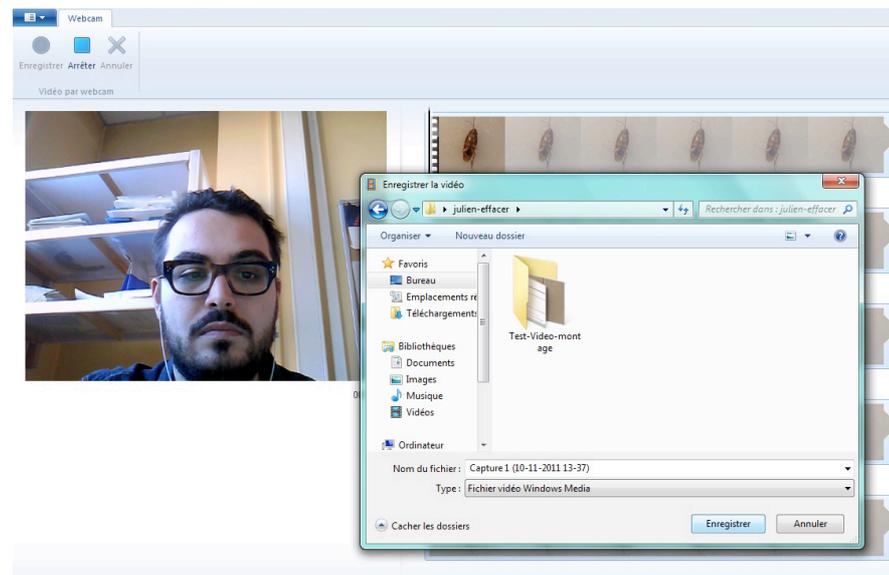
3. Pour débuter l'enregistrement, cliquez sur le bouton "Enregistrer" (Rec).



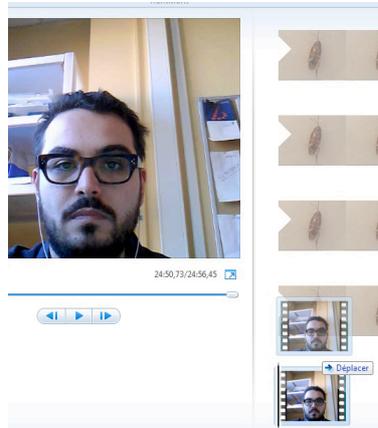
4. Dès ce moment, votre ordinateur enregistre tous vos mouvements devant la webcam ainsi que la source sonore prédéfinie.

5. Pour arrêter l'enregistrement, cliquez sur le bouton "Stop".

6. Une fois arrêté, cliquez sur "Enregistrer" pour sauver votre vidéo.

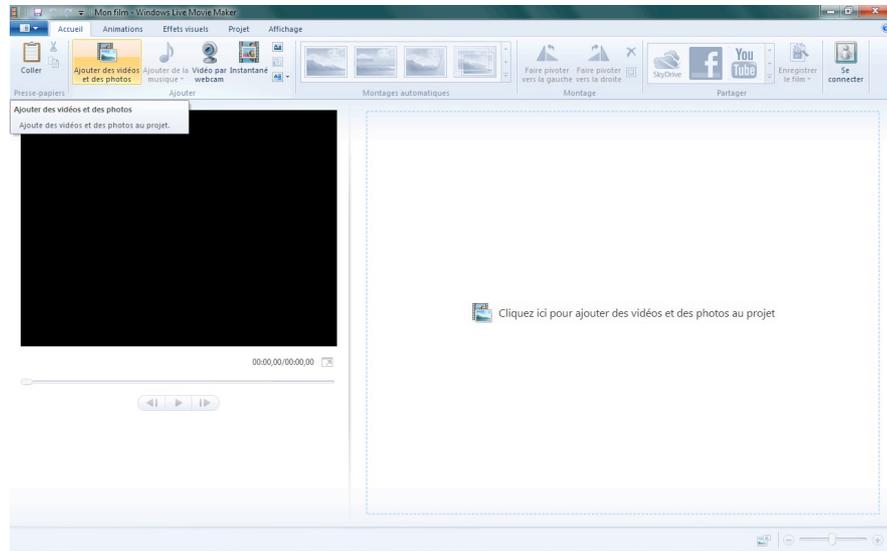


7. Si vous avez un projet en cours (côté droit de la fenêtre), vous pouvez glisser votre enregistrement à l'endroit souhaité dans ce projet par l'intermédiaire de la ligne du temps de Windows Live Movie Maker.

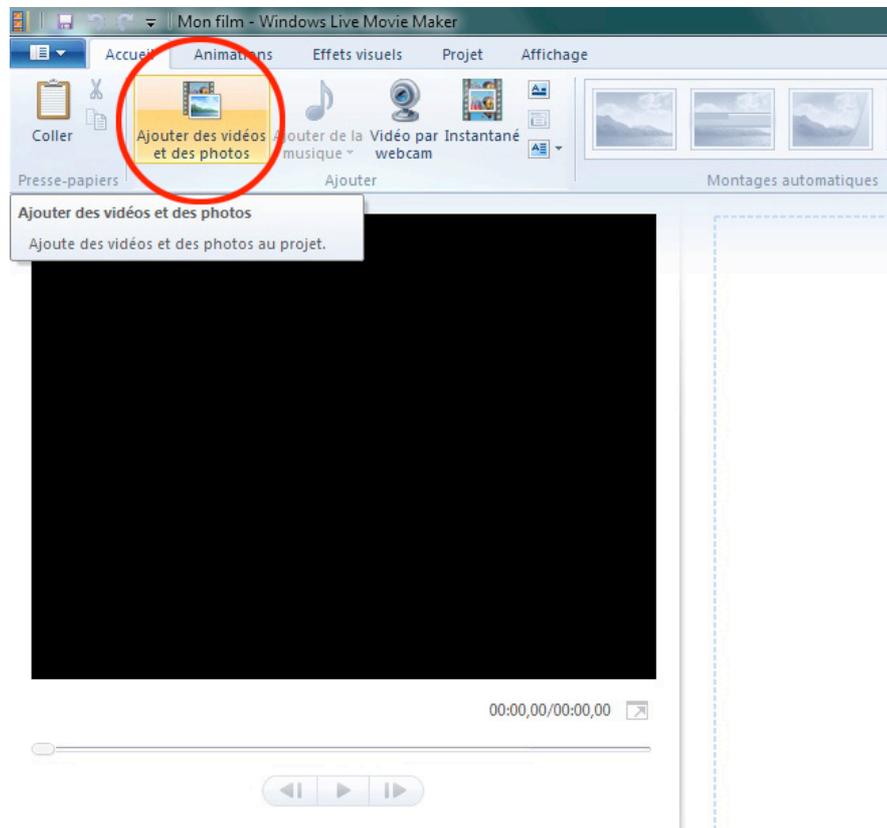


## 2. IMPORTER DES MÉDIAS DANS LA LIGNE DU TEMPS DE MONTAGE

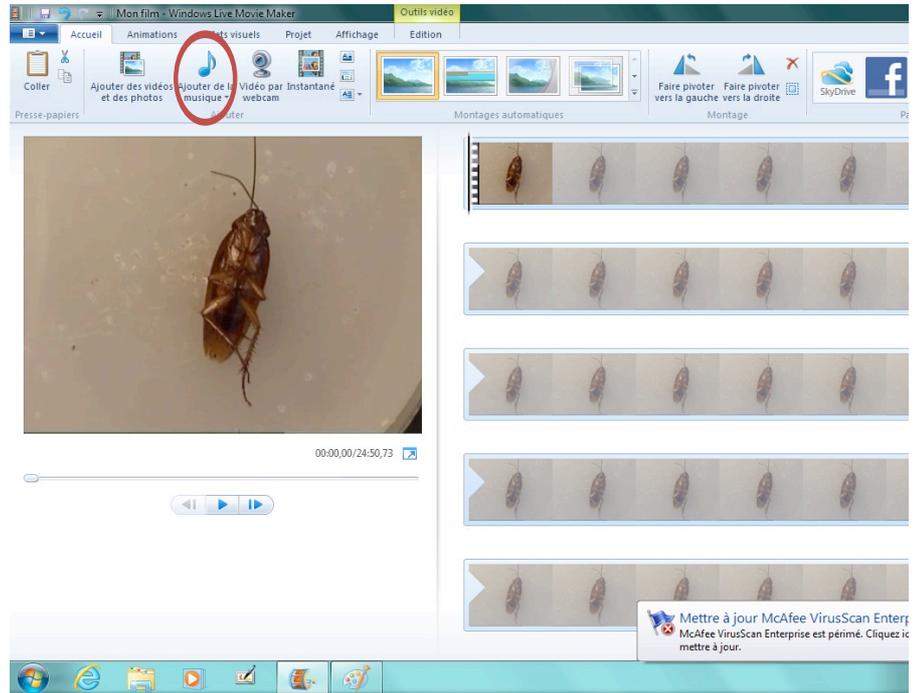
### Marche à suivre 1. Ouvrir "Windows Live Movie Maker".



2. Cliquez sur "Ajouter des vidéos et des photos" pour importer une ou plusieurs vidéo(s) qui se trouve(nt) déjà sur votre ordinateur. Windows Live Movie Maker importe alors la vidéo et la découpe en un ensemble de séquences.

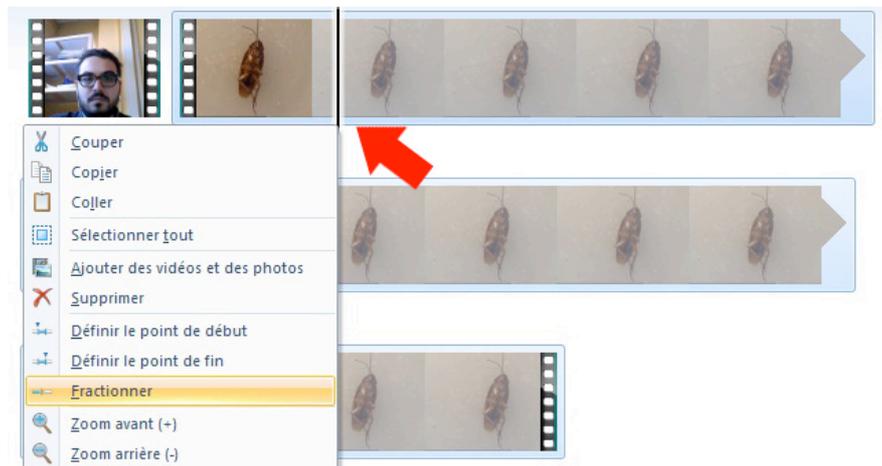


3. Cliquez sur **“Ajouter de la musique”** pour importer une ou plusieurs bande(s) son qui se trouve(nt) déjà sur votre ordinateur.

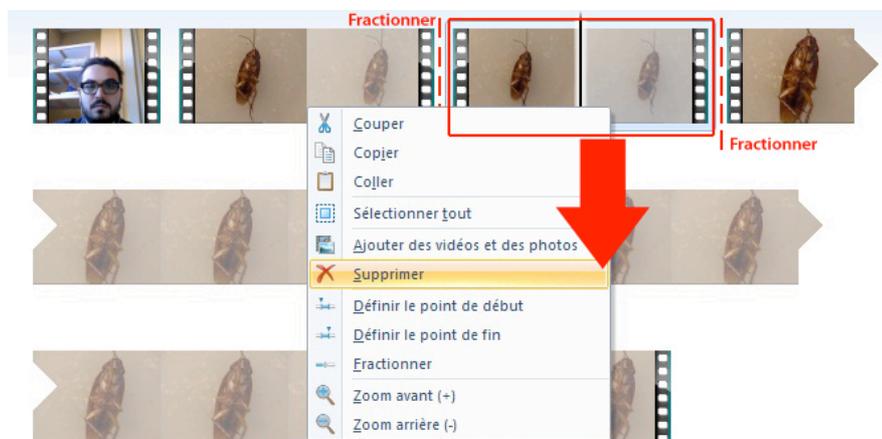


### 3. RÉALISER UN MONTAGE BASIQUE (COUPER UNE SÉQUENCE, AJOUTER UNE TRANSITION OU DU TEXTE)

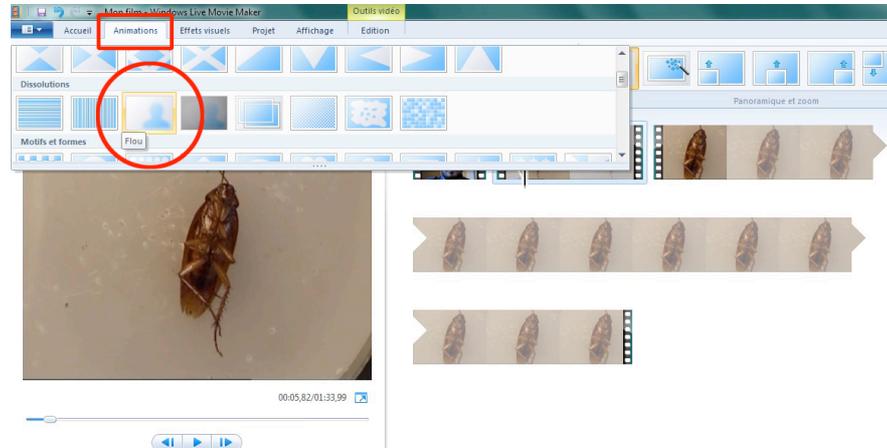
- Marche à suivre**
1. Vous devez avoir importé vos vidéos dans “Windows Live Movie Maker”.
  2. Pour couper la vidéo, sélectionnez l’endroit à découper dans la ligne du temps et faites un “**clik droit**”. Sélectionnez l’onglet “**Fractionner**”.



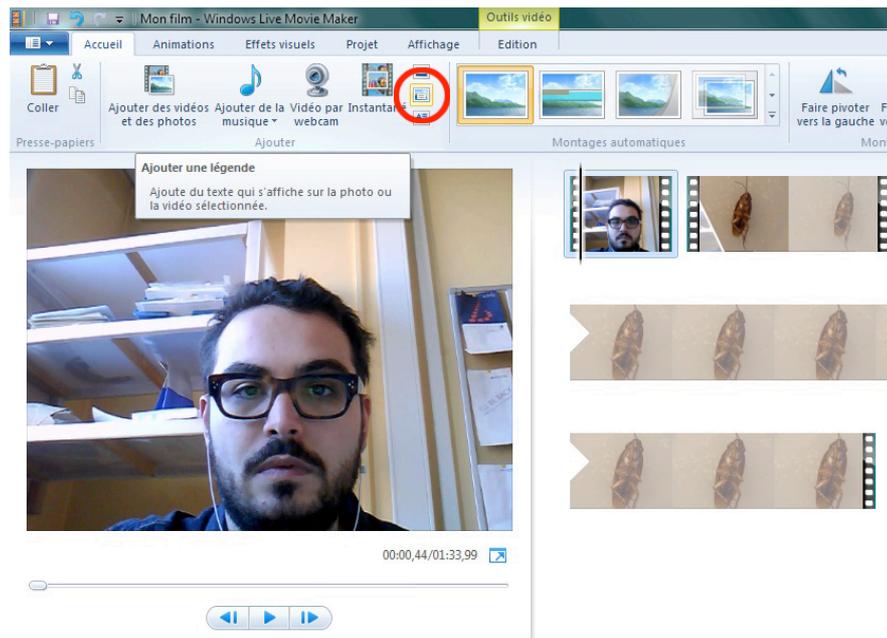
3. En fractionnant deux endroits de votre séquence, vous avez la possibilité de “**supprimer**” la séquence située entre ces deux points de fraction.



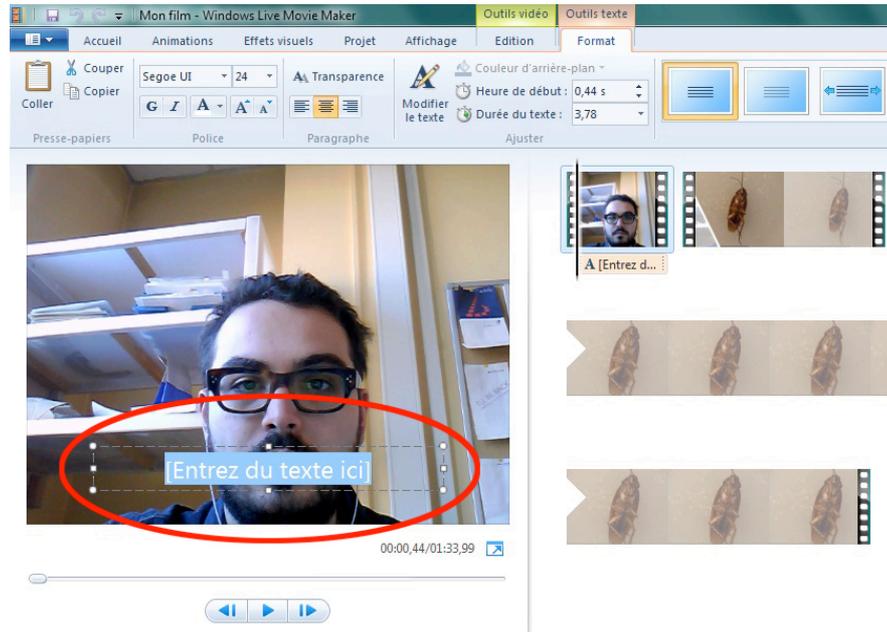
4. Pour ajouter une **“transition”** entre deux séquences, sélectionnez la première séquence. Cliquez ensuite sur **“Animations”** dans la barre des menus et ensuite sur **“Choisir une transition”**. Vous pouvez alors sélectionner la transition de votre choix.



5. Pour ajouter du **“texte”** dans une séquence, sélectionnez la séquence en question et cliquez sur **“Ajouter une légende”**.

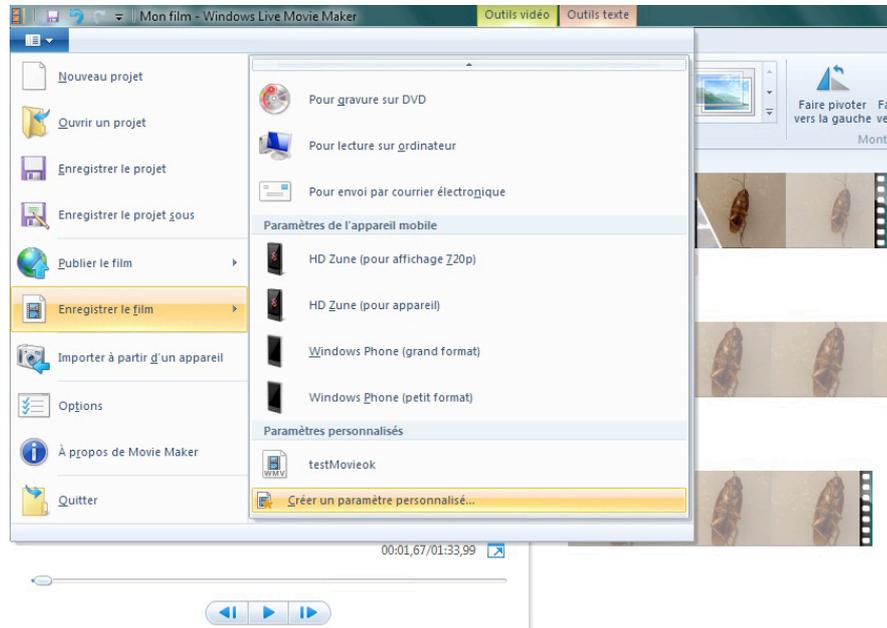


6. Vous pouvez ensuite ajouter votre texte dans l'espace [Entrez du texte ici] et le modifier (police, taille, etc.) par l'intermédiaire des "Outils texte"

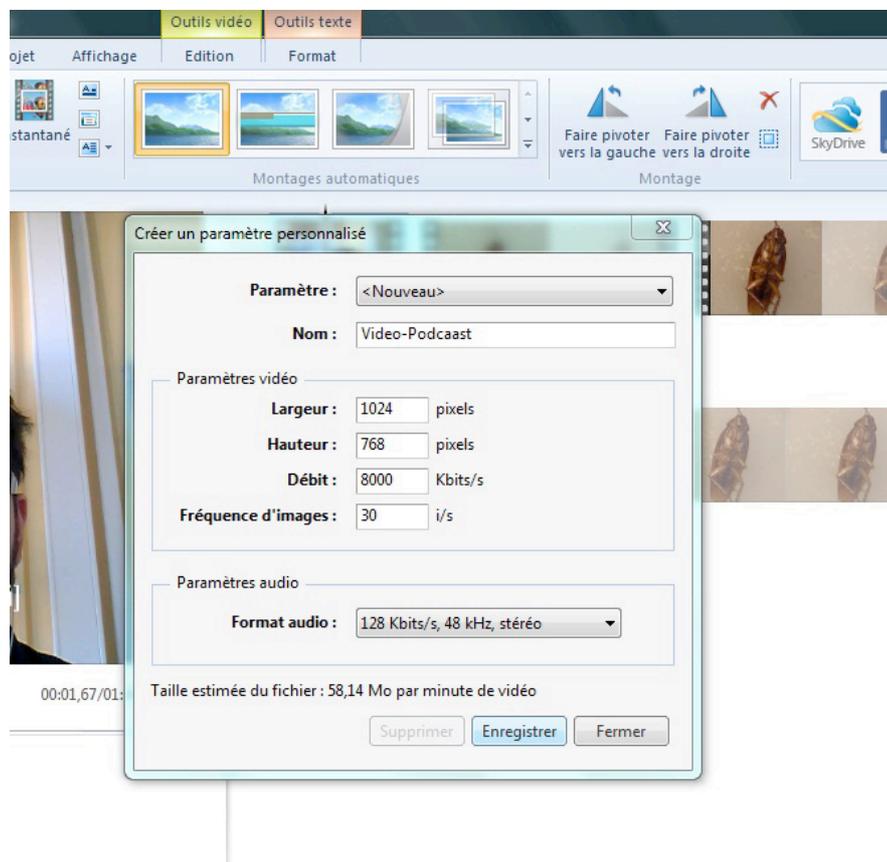


## 4. EXPORTER VOTRE PRODUCTION AUDIOVISUELLE

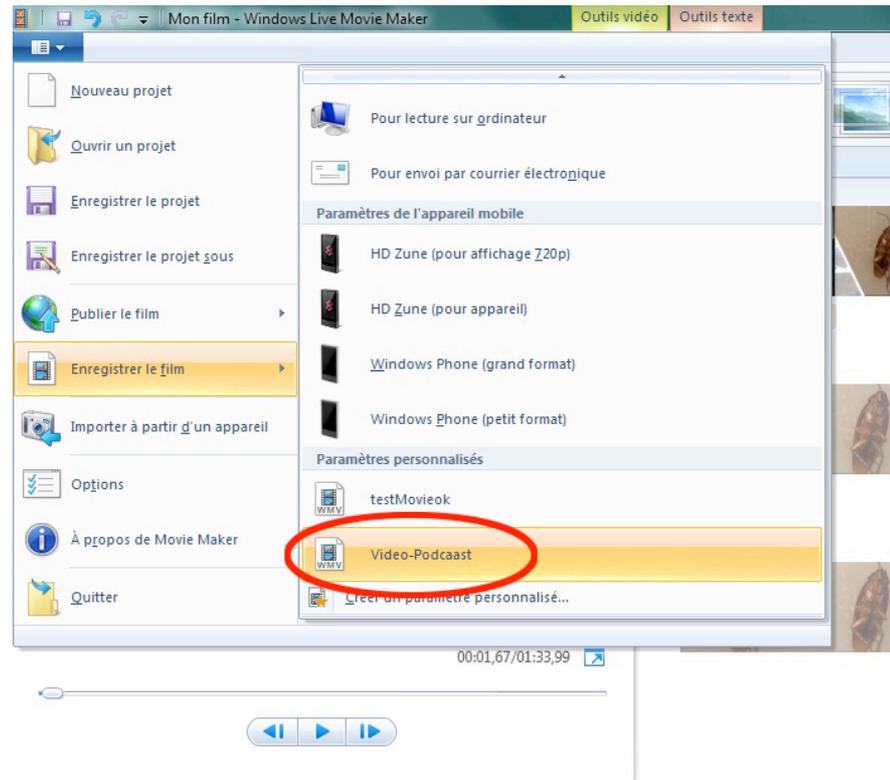
**Marche à suivre** 1. Cliquez sur le pictogramme “**Fichier**” et ensuite, dans le menu déroulant, sur “**Enregistrer le film**”.



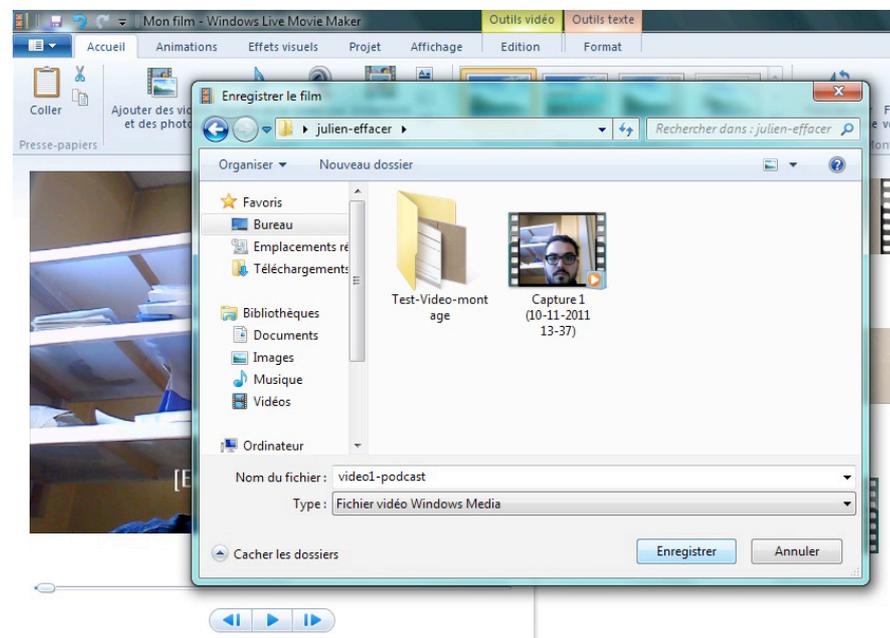
2. Si vous le souhaitez, vous pouvez créer vos propres paramètres d'exportation par l'intermédiaire de l'onglet “**Créer un paramètre personnalisé...**”. Nous vous conseillons d'effectuer cette opération une première fois et d'utiliser ces paramètres pour chaque enregistrement.



3. Sélectionnez les paramètres précédemment définis ou **“Pour lecture sur ordinateur”** pour exporter votre enregistrement.



4. Sélectionnez l'endroit où vous souhaitez stocker votre enregistrement et donnez-lui un nom.



5. Une fois l'exportation terminée, votre fichier sera disponible à l'endroit défini.

